**Resumen de la**

**Reunión Retrospectiva**

**Información de la empresa y proyecto:**

| Empresa / Organización | Rincón & Co |
| --- | --- |
| Proyecto | College Choice Helper |

**Información de la reunión:**

| Lugar | Medio virtual |
| --- | --- |
| Fecha | 10/10/2025 |
| Número de iteración / sprint | Sprint 2 |
| Personas convocadas a la reunión | Alexander Hernández  Abel Sánchez |
| Personas que asistieron a la reunión | Alexander Hernández  Abel Sánchez |

**Instrucciones:**

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto **(Product Owner) no asiste a la reunión,** por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

**Formulario de reunión retrospectiva**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| * División del [views.py](http://views.py) en el código del proyecto para trabajar en paralelo. * Implementación de un método para recuperar contraseña mediante el correo del usuario. * Correcta implementación de funcionalidades fundamentales como: registro e inicio de sesión para los usuarios. | * Atrasos durante la realización de la documentación. * Falta de comunicación entre integrantes del equipo de trabajo (Team Scrum y Product Owner). * Fallos en la planificación inicial. | * Se establecerán mejores medios comunicativos entre los miembros del equipo. * Se revisará y corregirá la planeación establecida en pro de que asemeje a la realidad del proyecto. |

Nota:

* Se recomienda utilizar viñetas (bullets) para enumerar los aciertos, errores y recomendaciones de mejora continua.
* El formulario se puede extender cuantas páginas sea necesario para registrar todos los aciertos, errores y recomendaciones.